CPTTRN3 - Character Patterns (Act 3)

[#basics](http://www.spoj.com/problems/tag/basics)

Using two characters: . (dot) and \* (asterisk) print a grid-like pattern.

Input

You are given *t* - the number of test cases and for each of the test cases two positive integers: *l* - the number of lines and *c* - the number of columns in the grid. Each square of the grid is of the same size and filled with 4 dots (see the example below).

Output

For each of the test cases output the requested pattern (please have a look at the example). Use one line break in between successive patterns.

Example

**Input:**

3

3 1

4 4

2 5

**Output:**

\*\*\*\*

\*..\*

\*..\*

\*\*\*\*

\*..\*

\*..\*

\*\*\*\*

\*..\*

\*..\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*..\*..\*..\*..\*..\*

\*..\*..\*..\*..\*..\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

<http://www.spoj.com/problems/CPTTRN3/>

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include <iostream>

//#include <conio.h>

using namespace std;

void dibujarCuadrado(int f, int c)

{

    char m[f+1][c+1];

    for (int i = 0; i <= f; i++)

    {

        for (int j = 0; j <= c; j++)

        {

            if (i % 3 == 0 || j % 3 == 0)

            {

                m[i][j] = '\*';

            }

            else

            {

                m[i][j] = '.';

            }

        }

    }

    for (int i = 0; i <= f; i++)

    {

        for (int j = 0; j <= c; j++)

        {

            printf("%c", m[i][j]);

        }

        printf("**\n**");

    }

}

int main()

{

    int t, f, c;

    scanf("%d", &t);

    while (t-- > 0)

    {

        scanf("%d %d", &f, &c);

        dibujarCuadrado(f\*3, c\*3);

    }

     return 0;

}